

## 身障童盟-「超級小玩家」共融遊戲推廣計畫

### 壹、計畫緣起：

身障童盟自 2014 年於台灣推動共融遊戲場至今已近 10 年，雖然成功促成全台多個縣市把共融遊戲場作為施政重要建設，但對於第一線工作人員卻普遍缺乏共融的知能教育，以致出現許多障礙兒童難以親近使用的遊戲場。

根據兒童權利公約之精神，兒童享有平等參與遊戲、康樂與休閒及體育活動，包括在學校各項活動之權利，並且透過各種形式或媒介表達意見。國際兒童權利委員會認為，身心障礙兒童是屬於最脆弱的兒童群體之一，國家應確保身心障礙兒童其尊嚴、促進其自立、有利於積極參與社會環境下、有效獲得各種資源及休閒機會。

聯合國大會亦相當重視遊戲對於兒童身心靈發展的重要，故於 2024 年通過每年 6 月 11 日為國際遊戲日，並呼籲各國，應保障兒童遊戲及表達意見的權利。

### 貳、問題分析：

根據國土署 2023 年 6 月底「全國各場域附設兒童遊戲場設施」之調查，全國遊戲場總家數為 6,936（公園 2,832，校園 4,104），提供身心障礙兒童使用的數量僅有 767 家，比例僅有 10.7%，其中公園佔有 564（19.9%），校園 194（4.7%），佔有率極低。

在台北市，遊戲場總家數為 96 家（公園 72，校園 24）新北市共有 194 家（公園 189，其他 5）；又因縣市政府宣導不足或設置的地點交通不便，仍有不少障礙家庭及兒童未到過共融遊戲場。

依兒童權利公約之精神，國家應積極推動兒少參與，但我們發現，各地方身心障礙兒少的參與率明顯不足，根據內政部 2022 年障礙人口統計，全國 22 縣市，12-18 歲身心障礙兒少人口有 21,949 人，但僅有 6 個縣市、計 8 位身心障礙兒少擔任各地方兒少代表，其中新北市佔 2 人；台北市 0 人，而中央甚至沒有身心障礙兒少委員，顯示身心障礙兒少參與公共議題的比例極低，分析其原因如下：

1. 環境不友善，阻礙身心障礙兒童外出參與社會活動，減少與他人互動的機會，造成與他人和環境產生疏離感。

## 陸、計畫目標：

本計畫旨在招募 15 位身心障礙兒童作為共融遊戲場體驗員，參與台北市及新北市 256 座共融遊戲場的試玩體驗。透過他們的親身觀察與體驗，記錄共融遊具的使用過程。透過試玩紀錄發表，讓更多身心障礙兒童增加參與遊戲的意願。

1. 建置無障礙遊戲地圖。
2. 鼓勵身心障礙兒童及家庭走出戶外、與他人互動，增進彼此認識的機會，促進社會共融。
3. 回饋意見予各縣市政府公園及校園遊戲場主管機關，以促進共融目標。
4. 培養障礙兒童為自己發聲，達到 CRPD「沒有我們的參與，別替我們做決定」的精神，以促進平權。
5. 藉由小玩家的出現，可有效提升共融遊戲場的普及率。

## 柒、計畫內容：

### 一、執行範圍：

本計畫預計先以共融遊戲場較多的縣市-雙北市進行，期待未來能持續於全台各地舉辦。計畫執行時間為八個月，小玩家任務執行時間為四個月一期，每人預計完成 17 座遊戲場拜訪、遊玩與紀錄。根據國土署 2023 年 6 月底「全國各場域附設兒童遊戲場設施」之調查，台北市可供身心障礙兒童使用的公園遊戲場為 72 座、校園遊戲場為 24 座，新北市為 189 座、校園 5 座。（共計 290 座）。

### 二、招募方式：

透過網路、推薦、邀請等方式，招募 15 組心智年齡 6~15 歲的身心障礙兒童擔任「超級小玩家」，家長需全程陪伴以確保安全。

### 三、執行方式：

1. 「超級小玩家」成員可為一人或組成團隊行動，擔任「超級小玩家」執行遊戲場實況訪查，並透過試玩、場勘、觀察、拍照、紀錄、建議和回饋，建立共融遊戲場資料庫。